



# Schnitzeljagd der Jugendfeuerwehr

## Material je Team

- 1 x Handsprechfunkgerät
- 1 x Handy mit Messenger-App zum Versand von Bildern an den Ausbilder

## Personaleinsatz

- Feuerwehranwärter in Teams von mind. 3 Personen
- Ausbilder im Feuerwehrhaus



## Spielanleitung:

### Vorbereitung

Im Vorfeld erfolgt die Auswahl der gewünschten Anzahl von Stationen (Seite 5 – 12). Anschließend sind die jeweiligen Aufgabenschilder auszudrucken und an den gewünschten Orten anzubringen.

### Spielablauf

1. Einteilung der Feuerwehranwärter in Teams. Jedes Team erhält ein Handsprechfunkgerät und stellt sicher, dass mind. ein Smartphone mit Messenger-App pro Team vorhanden ist.
2. Jedes Team muss eine bestimmte Anzahl von Stationen absolvieren.
3. Die Schnitzeljagd beginnt mit einem Auftrag, der mittels Funkspruch an die Teilnehmer gegeben wird. Die Teams haben die Aufgabe, die beschriebenen Orte und Situationen zu finden und die jeweiligen Übungen durchzuführen. Die Kommunikation mit dem Ausbilder erfolgt per Funk und Messenger-App.
4. Sobald ein Team eine Übung abgeschlossen hat, wird es dies per Funk an den Ausbilder übermittelt. Dieser stellt anschließend die nächste Aufgabe per Funk. Das angesprochene Team begibt sich darauf an den übermittelten Ort. Der Ausbilder überwacht den Fortschritt der Teams und gibt bei Bedarf Hinweise oder Hilfestellungen.



## Schnitzeljagd der Jugendfeuerwehr

- Die Schnitzeljagd endet, wenn alle Teams die ausgewählten Stationen abgearbeitet haben. Die Feuerwehranwärter kehren zum Feuerwehrhaus zurück. Hier findet eine Abschlussbesprechung statt.
- Bei der Abschlussbesprechung werden die Teams über ihre Leistungen informiert und es können gemeinsam die gesammelten Fotos und Videos betrachtet werden.
- Die Schnitzeljagd kann abschließend ausgewertet und ein Sieger-Team gekürt werden.

### Sicherheitshinweise:

#### Vorbereitung

- Auf eigene Sicherheit und die der anderen Verkehrsteilnehmer ist zu achten.
- Die Teams sollten darauf achten, keine Schäden an öffentlichem oder privatem Eigentum zu verursachen.

---

### Mögliche Stationen:

*Aufgabenschilder zum Ausdrucken auf Seite 5 – 12*

#### Station „Hydrant“:

**Lagebeschreibung:** Ein Hydrant befindet sich nahe dem Rathausplatz.

**Aufgabe:** Lokalisiert den Hydranten und meldet seine genaue Position und Farbe. Nutzt zur Kommunikation die zur Verfügung stehenden Funkgeräte.

#### Station „Sirene“:

**Lagebeschreibung:** Eine Sirene ist auf dem Dach eines hohen Gebäudes installiert.

**Aufgabe:** Findet die Sirene, meldet ihre Position und erklärt, wie sie im Einsatzfall ausgelöst wird.

#### Station „Löschwasserteich“:

**Lagebeschreibung:** In eurem Ort gibt es einen Löschwasserteich.

**Aufgabe:** Findet den Teich, meldet seine Position und beschreibt, wie man Löschwasser aus ihm entnimmt.



## Schnitzeljagd der Jugendfeuerwehr

### Station „Bereitstellungsraum“:

**Lagebeschreibung:** In eurem Ort gibt es einen Bereitstellungsraum.

**Aufgabe:** Findet den Bereitstellungsraum, meldet seine Position und erklärt, warum Bereitstellungsräume wichtig sind.

### Station „Brunnen“:

**Lagebeschreibung:** Es gibt einen zentralen Brunnen oder ein öffentliches Pumpenhaus / einen Hochbehälter im Ort.

**Aufgabe:** Findet den Brunnen / Pumpenhaus / Hochbehälter, macht ein Gruppenfoto davor und sendet es per Messenger-App an den Ausbilder. Erklärt, wie solche Wasserquellen früher für die Brandbekämpfung genutzt wurden.

### Station „Denkmal“:

**Lagebeschreibung:** Im Ort gibt es ein historisches Gebäude oder Denkmal.

**Aufgabe:** Sucht das historische Gebäude oder Denkmal, macht ein Gruppenfoto davor und sendet es per Messenger-App an den Ausbilder. Recherchiert und teilt dem Ausbilder per Funk eine interessante Information über die Geschichte des Gebäudes oder Denkmals mit.

### Station „Baum“:

**Lagebeschreibung:** Im Ort gibt es einen auffälligen Baum.

**Aufgabe:** Macht ein kreatives Gruppenfoto vor dem Baum und sendet es per Messenger-App an den Ausbilder. Beschreibt die Baumart und nennt einen Verwendungszweck des Holzes.

### Station „Spielplatz“:

**Lagebeschreibung:** Im Ort gibt es einen Spielplatz oder Park.

**Aufgabe:** Baut aus Steinen oder anderen natürlichen Materialien ein kleines Kunstwerk (z. B. ein Feuerwehrfahrzeug) und macht ein Foto davon. Sendet das Foto per Messenger-App an den Ausbilder.

### Station „Sportplatz“:

**Lagebeschreibung:** Im Ort gibt es einen Sportplatz oder eine Sporthalle.

**Aufgabe:** Meldet die Position des Sportplatzes / der Sporthalle per Funk an den Ausbilder. Erklärt, warum solche Einrichtungen im Einsatzfall als Sammelstellen oder Notunterkünfte dienen können.



## Schnitzeljagd der Jugendfeuerwehr

### Station „Seniorenheim“:

**Lagebeschreibung:** Im Ort gibt es ein Seniorenheim oder eine Pflegeeinrichtung.

**Aufgabe:** Meldet die Position des Seniorenheims / der Pflegeeinrichtung per Funk an den Ausbilder. Erklärt, welche besonderen Herausforderungen und Anforderungen bei einem Einsatz in solchen Einrichtungen bestehen können.

### Station „Schule“:

**Lagebeschreibung:** Im Ort gibt es eine Schule oder einen Kindergarten.

**Aufgabe:** Meldet die Position der Schule / des Kindergarten per Funk an den Ausbilder. Erklärt, welche besonderen Sicherheitsmaßnahmen bei einem Einsatz in solchen Einrichtungen zu beachten sind.

### Station „Marktplatz“:

**Lagebeschreibung:** Es gibt einen zentralen Platz im Ort, der als Treffpunkt dient.

**Aufgabe:** Geht zum zentralen Platz und führt eine kleine, improvisierte Feuerwehr-Parade auf. Macht ein Video davon und sendet es an den Ausbilder. Erklärt, wie solche Veranstaltungen zur Gemeinschaft und zur Präsentation der Feuerwehr beitragen können.

### Station „Rettungsaktion“:

**Lagebeschreibung:** Es gibt einen Spielplatz im Ort.

**Aufgabe:** Geht zum Spielplatz und spielt eine „Feuerwehr-Rettungsaktion“. Ein Gruppenmitglied stellt einen in Not geratenen Bürger dar, während die anderen Gruppenmitglieder ihn „retten“ müssen. Macht ein Video von der Rettungsaktion und sendet es per Messenger-App an den Ausbilder. Erklärt, wie solche Übungen das Bewusstsein für Rettungsmaßnahmen schärfen können.

### Station „Kapelle“:

**Lagebeschreibung:** Im Ort gibt es eine Kirche oder eine Kapelle.

**Aufgabe:** Veranstaltet eine „Feuerwehr-Hochzeit“. Wählt ein Brautpaar aus der Gruppe und lasst die anderen Gruppenmitglieder als „Feuerwehr-Gäste“ teilnehmen. Macht ein Foto von der Hochzeitsgesellschaft und sendet es an den Ausbilder. Beschreibt, wie solche Veranstaltungen das Zusammengehörigkeitsgefühl in der Feuerwehr stärken können.

### Station „Finales Quiz“:

**Lagebeschreibung:** Die Feuerwehranwärter kehren zurück ins Feuerwehrhaus.

**Aufgabe:** Scannt den QR-Code und beantwortet die Fragen.

STATION

## **„Hydrant“**

Lokalisiert den Hydranten und meldet seine genaue Position und Farbe.  
Nutzt zur Kommunikation die zur Verfügung stehenden Funkgeräte.

STATION

## **„Sirene“**

Findet die Sirene, meldet ihre Position und erklärt, wie sie im Einsatzfall ausgelöst wird.

STATION

## **„Löschwasserteich“**

Findet den Teich, meldet seine Position und beschreibt, wie man Löschwasser aus ihm entnimmt.

STATION

## **„Bereitstellungsraum“**

Findet den Bereitstellungsraum, meldet seine Position und erklärt, warum Bereitstellungsräume wichtig sind.

STATION

## **„Brunnen“**

Findet den Brunnen / Pumpenhaus / Hochbehälter, macht ein Gruppenfoto davor und sendet es per Messenger-App an den Ausbilder.  
Erklärt, wie solche Wasserquellen für die Brandbekämpfung genutzt wurden / werden.

STATION

## **„Denkmal“**

Sucht das historische Gebäude oder Denkmal, macht ein Gruppenfoto davor und sendet es per Messenger-App an den Ausbilder. Recherchiert und teilt dem Ausbilder per Funk eine interessante Information über die Geschichte des Gebäudes oder Denkmals mit.

STATION

## *„Baum“*

Macht ein kreatives Gruppenfoto vor dem Baum und sendet es per Messenger-App an den Ausbilder. Beschreibt die Baumart und nennt einen Verwendungszweck des Holzes.

STATION

## *„Spielplatz“*

Baut aus Steinen oder anderen natürlichen Materialien ein kleines Kunstwerk (z. B. ein Feuerwehrfahrzeug) und macht ein Foto davon. Sendet das Foto per Messenger-App an den Ausbilder.

STATION

## **„Sportplatz“**

Meldet die Position des Sportplatzes /  
der Sporthalle per Funk an den  
Ausbilder. Erklärt, warum solche  
Einrichtungen im Einsatzfall als Sammelstellen  
oder Notunterkünfte dienen können.

STATION

## **„Seniorenheim“**

Meldet die Position des Seniorenheims /  
der Pflegeeinrichtung per Funk an  
den Ausbilder.  
Erklärt, welche besonderen Herausforderungen  
und Anforderungen bei einem Einsatz in  
solchen Einrichtungen bestehen können.

STATION

## **„Schule“**

Meldet die Position der Schule /  
des Kindergarten per Funk an den  
Ausbilder. Erklärt, welche besonderen  
Sicherheitsmaßnahmen bei einem Einsatz in  
solchen Einrichtungen zu beachten sind.

STATION

## **„Marktplatz“**

Geht zum zentralen Platz und führt eine kleine,  
improvisierte Feuerwehr-Parade auf.  
Macht ein Video davon und sendet es per  
Messenger-App an den Ausbilder.  
Erklärt, wie solche Veranstaltungen zur  
Gemeinschaft und zur Präsentation der  
Feuerwehr beitragen können.

STATION

## **„Rettungsaktion“**

Geht zum Spielplatz und spielt eine „Feuerwehr-Rettungsaktion“. Ein Gruppenmitglied stellt einen in Not geratenen Bürger dar, während die anderen Gruppenmitglieder ihn "retten" müssen.

Macht ein Video von der Rettungsaktion und sendet es per Messenger-App an den Ausbilder. Erklärt, wie solche Übungen das Bewusstsein für Rettungsmaßnahmen schärfen können.

STATION

## **„Kapelle“**

Veranstaltet eine „Feuerwehr-Hochzeit“.

Wählt ein Brautpaar aus der Gruppe und lässt die anderen Gruppenmitglieder als „Feuerwehr-Gäste“ teilnehmen. Macht ein Foto von der Hochzeitsgesellschaft und sendet es per Messenger-App an den

Ausbilder. Beschreibt, wie solche Veranstaltungen das Zusammengehörigkeitsgefühl in der Feuerwehr stärken können.

STATION

## „Finales Quiz“

Scannt den QR-Code und  
beantwortet gemeinsam die Fragen.



STATION