



## Anschnall-Akrobaten-Rallye

### Material und Geräte

- Persönliche Schutzausrüstung (PSA)
- Checklisten für die verschiedenen Stationen
- Stoppuhr

### Personaleinsatz

- 6 Schiedsrichter
- Feuerwehrfahrzeug mit **Staffel**besetzung:  
8 Feuerwehranwärter  
**oder**  
Feuerwehrfahrzeug mit **Gruppen**besetzung:  
12 Feuerwehranwärter



### Spielanleitung:

#### Spielziel

Das Ziel des Spiels ist es, den Feuerwehranwärtern spielerisch den Zweck der Anschnallpflicht, des richtigen Absitzens aus dem Fahrzeug und die Funktion der Bekleidung in der Jugendfeuerwehr aufzuzeigen. Es gewinnt das Team, das die beste Gesamtzeit erreicht.

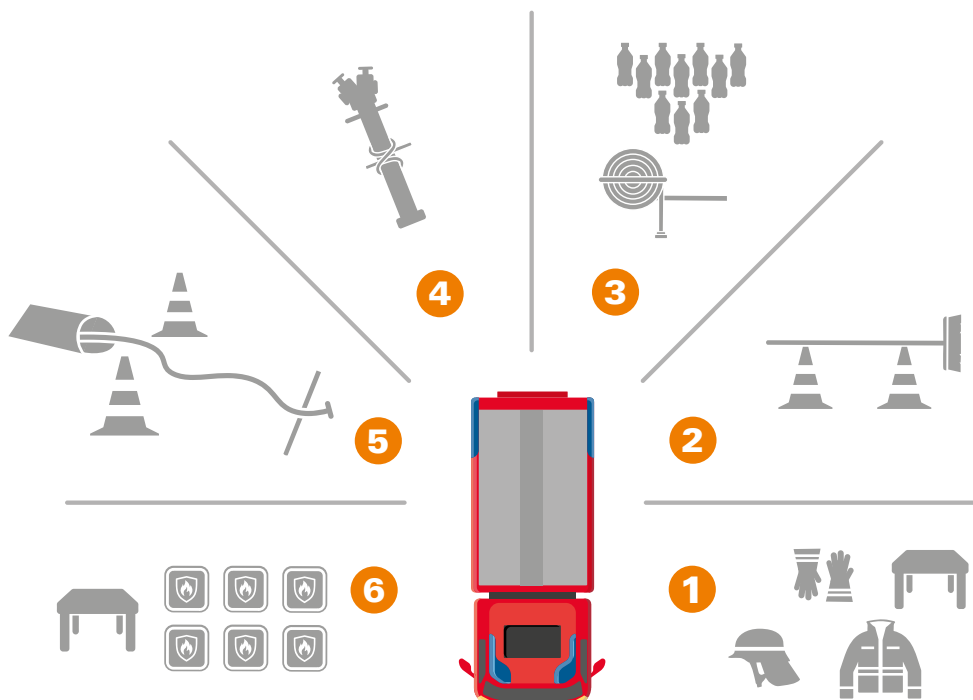
#### Spielablauf

1. Teilnehmer in zwei Teams aufteilen, je nach Fahrzeug (Staffel- oder Gruppenbesetzung) besteht ein Team aus mind. 3 und max. 6 Mitgliedern.
2. Stationen der Rallye einrichten:
  - Station **1**: Anlegen der vollständigen PSA
  - Station **2**: Das Besenhindernis
  - Station **3**: Schlauchkegeln
  - Station **4**: Knoten (Mastwurf oder Schotenstich)
  - Station **5**: Leinenbeutelwurf
  - Station **6**: Abzeichen-Memory
3. Aus dem ersten Team legt jedes Teammitglied an der Station **1** seinen Schutzhelm, seine Schutzhandschuhe und seinen Blouson am bereitgestellten Tisch ab. Anschließend tritt das erste Team vor dem Feuerwehrfahrzeug mit Schutzschuhwerk, Rundbundhose / Latzhose und T-Shirt oder Pullover an.



## Anschnall-Akrobaten-Rallye

- Der Ausbilder gibt den Befehl „Zur Übung fertig“ und startet die Zeitmessung. Die Teammitglieder steigen nun verteilt auf die beiden hinteren Türen zügig in das Feuerwehrfahrzeug ein und schnallen sich an. Hierbei wird auf korrektes und sicheres Aufsitzen geachtet.
- Nun darf der erste Feuerwehranwärter in Fahrtrichtung links sitzend den Gurt wieder lösen, sicher absitzen und an die Station 1 laufen. Währenddessen schnallen sich alle Feuerwehranwärter im Mannschaftsraum ab, rücken einen Platz nach links und schnallen sich wieder an.
- Der erste Feuerwehranwärter führt die Aufgaben an allen Stationen gemäß nachfolgender Stationsbeschreibung aus, steigt auf der rechten Seite wieder ins Fahrzeug ein, setzt sich auf den freien Sitzplatz und schnallt sich wieder an. Nun darf sich der nächste Feuerwehranwärter auf der linken Fahrzeugseite abschnallen und ebenfalls die Rallye durchlaufen.
- Die Rallye endet, wenn alle Anwarter einmal die Stationen durchlaufen haben und wieder angeschnallt im Fahrzeug sitzen.
- Das nächste Team stellt sich am Feuerwehrfahrzeug bereit und führt die Aufgaben gemäß Nummer 3 bis 7 durch.
- Die Teams erhalten Zeitstrafen für jede falsch ausgeführte Station. Der Ausbilder oder ausgewählte Schiedsrichter dürfen für das nicht korrekte Anschnallen und Absitzen noch zusätzlich bis zu **5 Sekunden Zeitstrafe** vergeben. Zusätzlich können bei Bedarf weitere Zeitstrafen festgelegt werden. Die gestoppte Zeit und die Zeitstrafen ergeben eine Gesamtzeit pro Team. Das Team mit der geringst benötigten Zeit gewinnt die Rallye.





Übungsvorschlag

# Anschnall-Akrobaten-Rallye



Station 1: Anlegen der vollständigen PSA	
<p><b>Beschreibung:</b></p> <p>Die Teilnehmer ziehen ihre vollständige persönliche Schutzausrüstung an.</p> <p>Ist der Blouson nicht vollständig geschlossen, der Kinnriemen des Schutzhelms nicht geschlossen oder die Schutzhandschuhe nicht angelegt, gibt es jeweils <b>5 Strafsekunden</b> auf die Gesamtzeit.</p>	
<p><b>Material:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Blouson</li> <li><input type="checkbox"/> Schutzhelm</li> <li><input type="checkbox"/> Schutzhandschuhe</li> <li><input type="checkbox"/> Tisch zum Bereitlegen der PSA</li> </ul>	
Strafsekunden	
Team 1	
Team 2	

Station 2: Das Besenhindernis	
<p><b>Beschreibung:</b></p> <p>Die Leitkegel werden soweit auseinander gestellt, dass der Besen von oben aufgelegt werden kann. Der Feuerwehrianwärter muss über den Besen hüpfen (Anzahl variabel) und anschließend unter dem Besen hindurchkrabbeln.</p> <p>Fällt der Besen von den Leitkegeln, gibt es <b>5 Strafsekunden</b> auf die Gesamtzeit.</p>	
<p><b>Material:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> 2 x Leitkegel</li> <li><input type="checkbox"/> 1 x Besen</li> </ul>	
Strafsekunden	
Team 1	
Team 2	

Station 3: Schlauchkegeln	
<p><b>Beschreibung:</b></p> <p>Es wird eine Startlinie und die Position der Kegel mit der Kreide markiert. Die Abstände sind in der Aufbau-skizze ersichtlich. Beim Kegeln darf die Startlinie nicht übertreten werden. Der Schlauch muss am Boden ausgerollt werden und darf nicht geworfen werden.</p> <p>Für jeden Kegel, der stehen bleibt, gibt es jeweils <b>1 Strafsekunde</b> auf die Gesamtzeit.</p> <p>Bei Übertritt der Startlinie oder falsch geworfenen Schlauch gibt es jeweils <b>5 Strafsekunden</b> auf die Gesamtzeit.</p>	
<p><b>Material:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> 10 x Kegel oder Wasserflaschen</li> <li><input type="checkbox"/> Pro Teilnehmer: 1 x C-Schlauch</li> <li><input type="checkbox"/> 1 x Kreide</li> </ul>	
Strafsekunden	
Team 1	
Team 2	



# Anschnall-Akrobaten-Rallye



Station 4: Knoten	
<p><b>Beschreibung:</b> Der Feuerwehranwärter muss einen Mastwurf gestochen um einen Leiterholm oder um ein Standrohr anbringen oder alternativ zwei Feuerwehrleinen mit dem Schotenstich verbinden. Wird der Knoten nicht korrekt ausgeführt, gibt es <b>5 Strafsekunden</b> auf die Gesamtzeit.</p>	
<p><b>Material:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> 1 x Standrohr oder</li> <li><input type="checkbox"/> 1 x Steckleiterteil</li> <li><input type="checkbox"/> 2 x Feuerwehrleine</li> </ul>	
Strafsekunden	
Team 1	
Team 2	

Station 6: Abzeichen Memory	
<p><b>Beschreibung:</b> Der Feuerwehranwärter ordnet vier vom Ausbilder ausgewählte Bilder dem richtigen Begriff zu. Für jede falsche Zuordnung gibt es <b>5 Strafsekunden</b> auf die Gesamtzeit.</p>	
<p><b>Material:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> 10 x Bilder von Abzeichen</li> <li><input type="checkbox"/> 10 x Bilder mit Bezeichnungen</li> <li><input type="checkbox"/> Tisch zum Auflegen des Memorys</li> </ul>	
Strafsekunden	
Team 1	
Team 2	

Station 5: Leinenbeutelwurf	
<p><b>Beschreibung:</b> Zuerst wird eine Startlinie mit Kreide markiert und anschließend in einer Entfernung von 8 m zwei Leitkegel im Abstand von 1,2 m aufgestellt. Der Feuerwehranwärter wirft den Leinenbeutel zwischen die zwei Leitkegel. Schafft er es nicht, gibt es <b>5 Strafsekunden</b> auf die Gesamtzeit. Liegt das freie Ende der Feuerwehrleine nicht hinter der Startlinie, gibt es ebenfalls <b>5 Strafsekunden</b> auf die Gesamtzeit</p>	
<p><b>Material:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> 1 x Kreide</li> <li><input type="checkbox"/> Pro Teilnehmer: 1 x Leinenbeutel mit Feuerwehrleine</li> <li><input type="checkbox"/> 2 x Leitkegel</li> </ul>	
Strafsekunden	
Team 1	
Team 2	



# Anschnall-Akrobaten-Rallye

## Bewertungstabelle

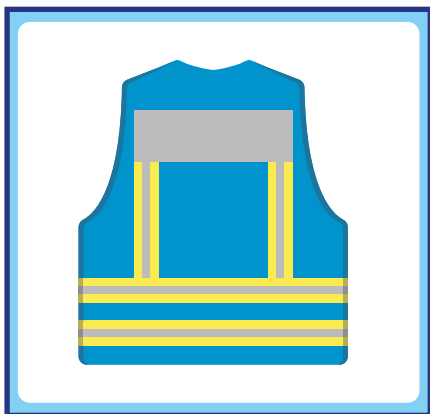
Team		1	2
Summe Strafsekunden	Station 1		
	Station 2		
	Station 3		
	Station 4		
	Station 5		
	Station 6		
gestoppte Zeit			
Gesamtzeit			

## Weitere Ausbildungshilfen:

- Fachinformation „Bekleidung der Jugendfeuerwehr“ ([t1p.de/ypysn](http://t1p.de/ypysn))
- Bekleidungsrichtlinie DJF e. V. ([t1p.de/aspgt](http://t1p.de/aspgt))
- Fachinformation „Dienstgrad- und Funktionsabzeichen“ ([t1p.de/5ac6w](http://t1p.de/5ac6w))
- Fachinformation „Helmkennzeichnung Freiwillige Feuerwehr“ ([t1p.de/cjr27](http://t1p.de/cjr27))
- Fachinformation „Kennzeichnungswesten und -koller“ ([t1p.de/baemk](http://t1p.de/baemk))
- Fachinformation „Druck- und Saugschläuche“ ([t1p.de/i2f8a](http://t1p.de/i2f8a))
- Fachinformation „Anschnallpflicht“ ([t1p.de/sgjry](http://t1p.de/sgjry))
- Instruktionsblatt „Richtiges Anschnallen“ ([t1p.de/cownj](http://t1p.de/cownj))
- Fachinformation „Sicheres Auf- und Absitzen an Feuerwehrfahrzeugen“ ([t1p.de/rfo9h](http://t1p.de/rfo9h))
- Instruktionsblatt „Sicheres Auf- und Absitzen an Feuerwehrfahrzeugen“ ([t1p.de/f1118](http://t1p.de/f1118))



## Anschnall-Akrobaten-Rallye



Helm

Kreis- und Stadt-  
brandinspektor / -in

Weste

Zugführer / -in

Helm

Kreis- und Stadt-  
brandmeister / -in

Weste

Gruppenführer / -in

Helm

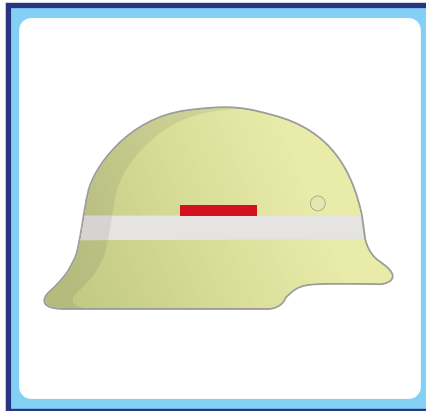
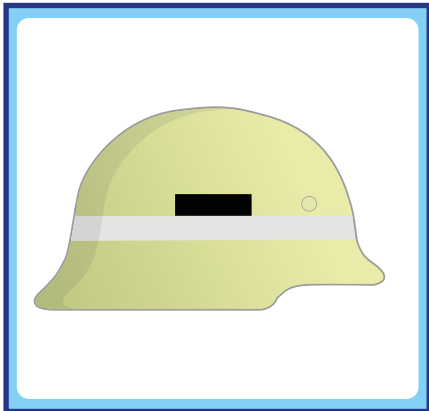
Kreis- und Stadt-  
brandrat / -rätin

Weste

Kontingentführer /  
-in



## Anschnall-Akrobaten-Rallye



Helm

Verbandsführer /  
-in



Helm

Notfallsanitäter / -in,  
Rettungsassistent /  
-in

Helm

Zugführer / -in

Helm

Arzt / Ärztin